



軟硬體整合的遊戲化 運動訓練工具應用分享

SMARTMOTION.COM.TW

CEO Gary Liu



電子競技產業

純遊戲：

反應力(反應+速度)、智力(判斷+思考)、
專注力(抗壓+穩定)



運動訓練與遊戲結合：

反應力(反應+速度)、智力(判斷+思考)、專注力(抗壓
+穩定)、爆發力(肌耐力+速度)、協調力(肌耐力+平衡)



軟硬整合技術

穿戴裝置、動態捕捉、互動科技
體感偵測 VR / AR / MR、影像辨識
AI人工智慧、5G、雲端運算等

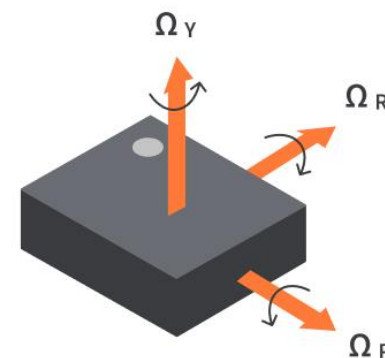


3D Post Detection

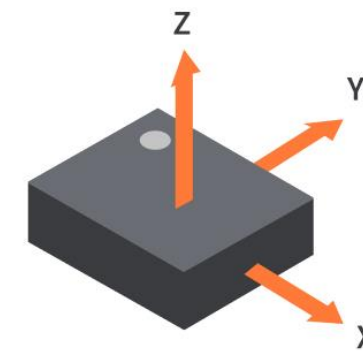


Algorithm

6 Axis Motion Detection



Gyroscope sensing
Angular orientation



Accelerometer sensing
axis orientation

整合應用案例

新現代五項科技運動會

運動電競化、節目化、全民化



SmartBoard

產品簡介

SmartBoard智能平衡檢測/訓練設備，為建菱科技自行研發，應用在人體中心軸核心肌群平衡協調性檢測及訓練的運動設備，目前所有健身及復健中心皆著重於肌耐力的訓練，卻始終沒有一套設備是針對肌群平衡檢測，本產品研發初衷即是為了補足了這個缺口，透過核心的動作感測裝置及演算法，將民眾在板上之所有檢測及訓練之數據收集，透過自主研發之**SmartMotion**智慧系統分析並上傳至雲端，系統可記錄單次檢測/訓練紀錄，以及可呈現每週、每季、每年之統計圖表，建構民眾個人健身及健康履歷，讓民眾隨時掌握自身身體狀況。



Smart Board – 智慧教練

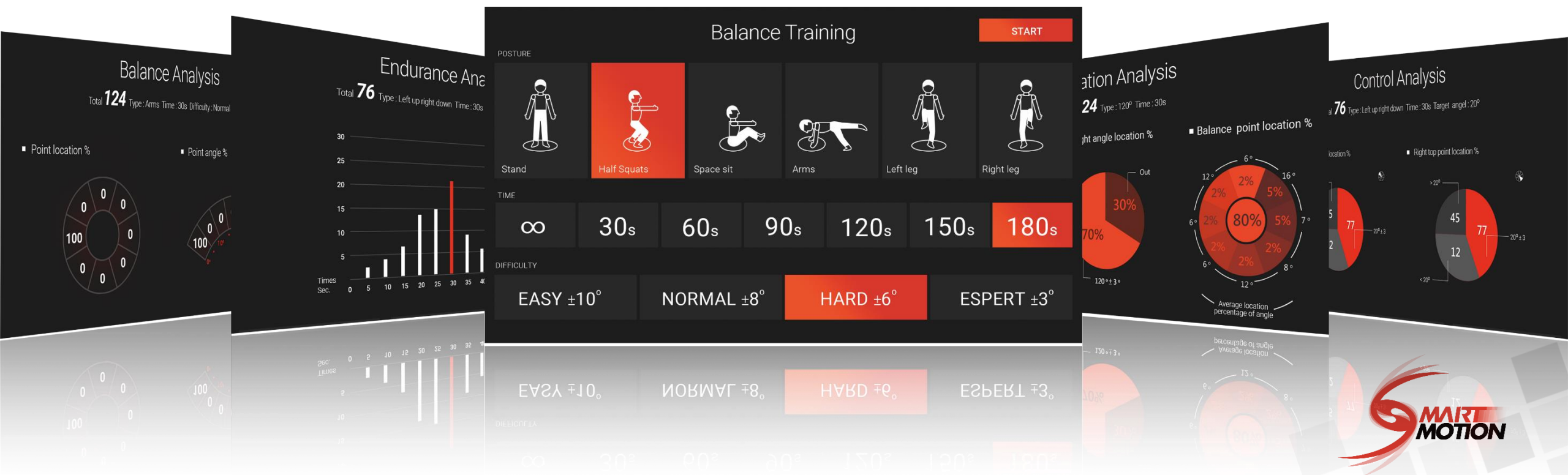
- 包含「肌耐力」「肌控力」「平衡力」「旋轉力」四個檢測/訓練項目

- 使用者可以根據自身需求作細部調整

- 在檢測/訓練後，系統會自動生成統計圖表

- 圖表可以傳送到使用者自己的手機APP中，再用社群軟體傳送給自己的教練或分享給粉絲團體

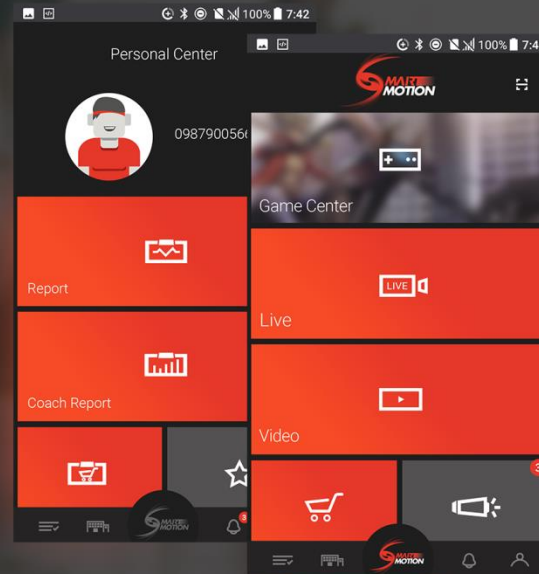
- 讓使用者輕易瞭解自身的體能狀態



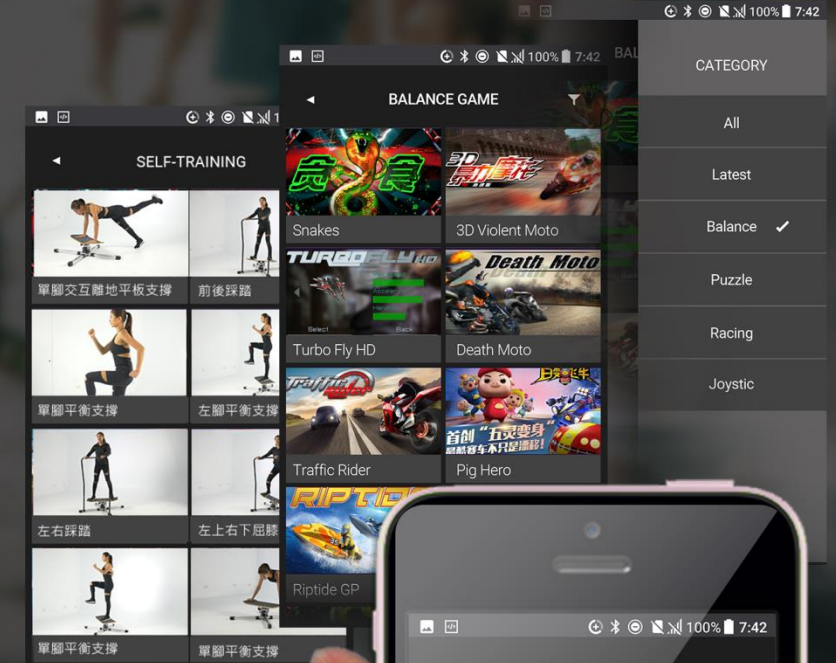


EASY AND FASION UI

VARIOUS BODY COMPOSITION AND CALORIE CONSUMPTION ANALYSIS



ABUNDANT GAMING AND VIDEO CONTENT



TRAINING REPORT

ROTATION REPORT



BALANCE REPORT



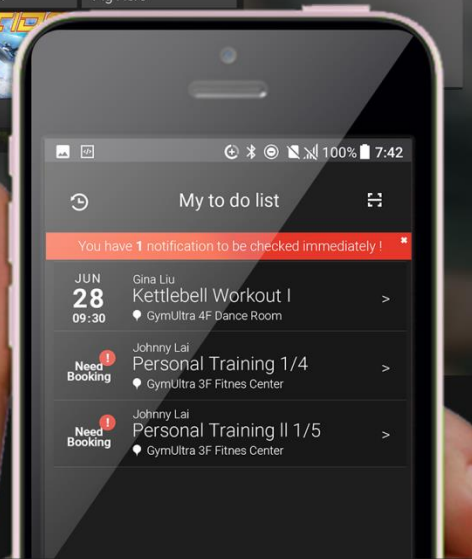
ENDURANCE REPORT



CONTROL REPORT

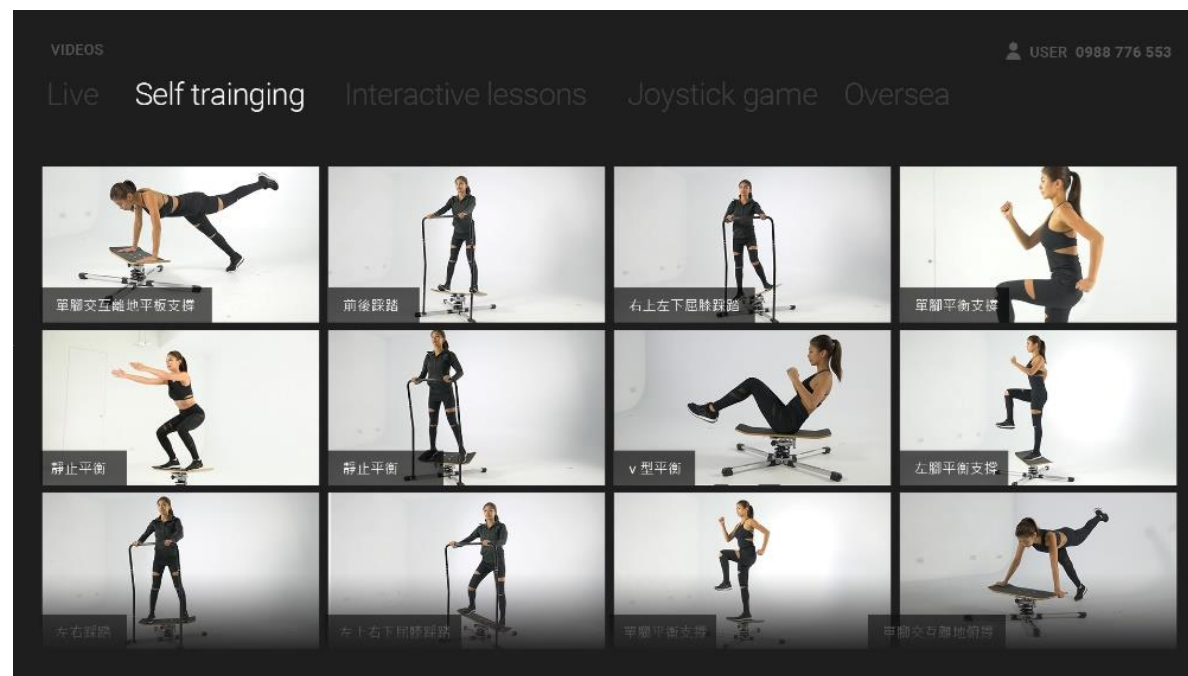


SCHEDULE REMIDE



Smart Board – 互動課程

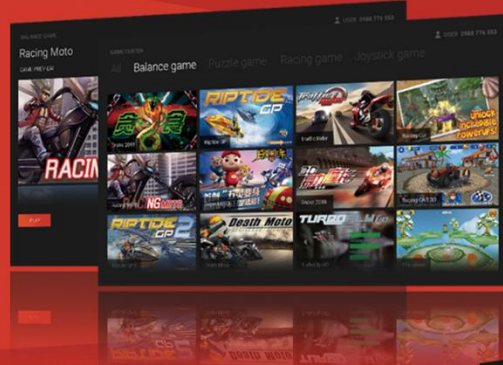
- 運用動作感測裝置偵測使用者的動作
- 32個教學課程提供用戶自主訓練，包含核心、上肢、下肢及腰部肌肉
- 持續與其他各領域知名教練合作拍攝更多教學影片，例如：瑜珈、功夫、拳擊...等



運動娛樂兼具

支援互動體感遊戲

從基礎平衡到競速類不同型態的遊戲，適合各年齡層



卡路里統計

運動兼娛樂，計算及分析卡路里消耗



智慧檢測&訓練系統

設定目標・檢測&訓練・分析報表 (肌控力、肌耐力、旋轉力、平衡力)



互動課程

專業互動課程滿足個人訓練需求

體感技術



體感互動遊戲讓運動變得有趣



專注在遊戲且不知不覺地在做運動



控制原理不同於任天堂 Wii，用戶的操作力道會影響遊戲呈現效果

SMART MOTION

JTL 建菱科技股份有限公司
JIANLING TECHNOLOGY CO., LTD.

WWW.SMARTMOTION.COM.TW

**SMART
MOTION**

目前分 32

目前分 58

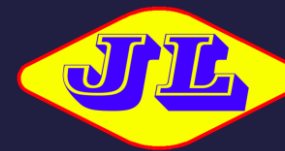


YOU WIN

YOU LOSE

SNAKE 食 SNAKE





JIANLING TECHNOLOGY CO., LTD

CONTACT WINDOW : GARY LIU

JOB TITLE : VICE PRESIDENT

MOBILE : +886 963-096-371

E-MAIL : GARY.CY.LIU@JIANLINGTECH.COM.TW

LINE ID : GARYLIUWS

WECHAT ID : GARYLIUWS

THANKS

For Your Watching